

PRAVIDLA



ČESKÁNÁRODNÍ CHEERLIGA

VIRTUÁLNÍ LIGA

2026/27

OBSAH

I. ZÁKLADNÍ USTANOVENÍ.....	3
II. PRAVIDLA Virtuální ligy.....	3
1. Přihlášení do Virtuální ligy.....	3
2. Křížení soutěžících.....	3
3. Název soutěžní skupiny.....	4
4. Složení soutěžní skupiny.....	4
5. Divize zapojené do Virtuální ligy.....	4
III. HODNOCENÍ Virtuální ligy.....	4
IV VÝPOČTY, HODNOCENÍ A BODOVÝ SYSTÉM.....	4
1. Body za účast.....	4
2. Body za umístění.....	4
3. Body za počet účastníků se skupin.....	5
V. VYHODNOCENÍ Virtuální ligy.....	5
VI. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ.....	5

I. Základní ustanovení

Virtuální liga je systém virtuálních soutěží pořádaných Českou asociací cheerleaders z.s. (dále jen „ČACH“) a tvoří doplňkovou součást soutěžního systému cheerleadingu v České republice.

Virtuální liga představuje samostatný bodový systém určený pro hodnocení soutěžních skupin na základě výsledků dosažených ve virtuálních soutěžích pořádaných ČACH. Jejím cílem je podpořit rozvoj soutěžních skupin, zvýšit dostupnost soutěžních příležitostí a umožnit klubům zapojení do soutěžního systému také prostřednictvím virtuálních soutěží.

Výsledky Virtuální ligy neslouží ke kvalifikaci na finálové soutěže ČACH, zejména na Mistrovství České republiky ve sportovním cheerleadingu, Finále PREP Cheer Ligy ani další finálové soutěže organizované v rámci České národní cheer ligy (dále jen „CNCL“). Virtuální liga je na systému CNCL nezávislá a je vyhodnocována samostatně.

Účast ve virtuálních soutěžích zařazených do Virtuální ligy může být klubem využita pro plnění podmínek programu **Můj klub** nebo jiných dotačních programů, pokud to jejich pravidla umožňují.

II. Pravidla Virtuální ligy

1. Přihlášení a zapojení do Virtuální ligy

- 1.1. Přihlášení do Virtuální ligy probíhá automaticky registrací soutěžní skupiny na její první virtuální soutěž v dané sezoně.
- 1.2. Jednotlivec může v dané sezoně soutěžit v různých levelech i různých tanečních stylech. (Upřesnění: V Team cheer Primary může jednotlivec v rámci skupiny v levelu 2, a zároveň může stejná osoba soutěžit v kategorii Group Stunt Primary Level 3).
- 1.3. Pravidla a podmínky pro organizaci a účast ve virtuálních soutěžích jsou popsány ve Směrnici virtuálních soutěží.

2. Křížení soutěžících

- 2.1. Křížení soutěžících mezi týmy se řídí a je detailně specifikováno v platném Soutěžním řádu ČACH.
- 2.2. Soutěžní skupina se může na různých soutěžích účastnit různých divizí (levelů), takovéto křížení je možné, avšak pro účely Virtuální ligy bude soutěžní skupina hodnocena vždy v každé divizi zvlášť. Doporučení je již od začátku sezony zvolit divizi, ve které se daná skupina chce zapojit do Virtuální ligy.

3. Název soutěžní skupiny

Název soutěžní skupiny musí být na všech soutěžích v rámci soutěžní sezony identický, včetně dodržení mezer, diakritiky a pořadí slov. Tento název musí být rovněž shodně uveden v ERS.

V případě nesouladu názvů a nutnosti zpětného dohledávání nebo manuálního porovnávání bude organizátor účtovat administrativní poplatek dle Sazebníku poplatků.

4. Složení soutěžní skupiny

Složení soutěžní skupiny v malých divizích musí být na všech soutěžích stejné. Výjimkou je kategorie Group Stunts, kde musí být zachováno 80% stejné obsazení, změna však není povolena na pozici topa. V případě, že je ve skupině více topů, musí alespoň jeden zůstat stejný.

5. Divize zapojené do Virtuální ligy

Soutěžní skupina se může Virtuální ligy zúčastnit v divizích stanovených Pravidly CNCL, Technickými pravidly – Věkové skupiny a Kartami jednotlivých soutěží.

III. Hodnocení Virtuální ligy

1. Do Virtuální ligy se započítávají body dle bodovacího systému ligy z virtuálních soutěží, kterých se soutěžní skupina účastnila.
2. Soutěžní skupina je povinna se v rámci ligového ročníku Virtuální ligy zúčastnit alespoň jedné virtuální soutěže zapojené do Virtuální ligy pro danou sezonu, aby splnila podmínky pro zařazení do celkového hodnocení Virtuální ligy.
3. Soutěže zapojené do Virtuální ligy pro danou sezonu jsou uvedeny v Příloze č. 1 těchto Pravidel.
4. Do Virtuální ligy se započítávají body dle bodovacího systému Virtuální ligy ze všech virtuálních soutěží, kterých se soutěžní skupina v průběhu příslušného ligového ročníku zúčastnila.

IV. Výpočty, hodnocení a bodový systém

Průběžný stav výsledků Virtuální ligy zajišťuje ČACH/komise ČACH. Výsledky budou aktualizovány po každé soutěži zapojené do Virtuální ligy a vyvěšeny na webu ČACH v příslušné sekci.

Každá soutěžní skupina obdrží body dle následujícího bodového systému.

1. BODY ZA UMÍSTĚNÍ

Účastníci soutěží sbírají body dle následujícího systému:

1. místo	100 bodů
2. místo	90 bodů
3. místo	80 bodů
4. místo	70 bodů
5. místo	60 bodů
6. místo	50 bodů

7. místo	40 bodů
8. místo	30 bodů
9. místo	20 bodů
10. místo	10 bodů
11. a další místa	vždy o 1 bod méně

Účastníci, kteří se umístí na 20. a dalším místě získávají 0 bodů.

100 bodový systém určuje počet bodů přidělených dle umístění. Pokud dojde k remíze v soutěži, je postup následující: Je-li remíza na 1. místě a váš tým je druhý pod remízou, pak váš tým bude oceněn body za třetí místo.

2. BODY ZA POČET ÚČASTNÍČÍCH SE SKUPIN

K výsledkovým bodům získaným na soutěži se připočítávají bonusové body za počet účastníků se skupin ve stejné divizi/kategorii.

Tento systém odměňuje soutěžní skupiny za výsledky dosažené v početnější a tím i konkurenceschopnější divizi.

Počet bonusových bodů odpovídá počtu zúčastněných týmů – tyto body jsou rozděleny sestupně dle umístění:

- soutěžní skupina na 1. místě získá bonus roven celkovému počtu týmů (např. 10 týmů = bonus +10 bodů),
- soutěžní skupina na 2. místě získá o bod méně (např. +9 bodů),
- soutěžní skupina na 3. místě +8 bodů,
- atd., až po poslední tým, který získá bonus 1 bod.

V případě, že se soutěže v dané divizi účastní skupina, jejíž klub není registrovaným členem ČACH, je do hodnocení zapojen v celém bodovacím systému, avšak pouze pro účely bodování ostatních týmů zapojených do Virtuální ligy.

V. Vyhodnocení Virtuální ligy

Výsledky Virtuální ligy budou pouze vyhodnoceny a následně zveřejněny.

VI. Závěrečné ustanovení

1. O veškerých sporných situacích rozhoduje Prezidium ČACH, nestanoví-li tato pravidla jinak.
2. Tato pravidla nabývají platnosti schválením Prezidiem ČACH a účinnosti dnem jejich zveřejnění na webových stránkách ČACH.

Schváleno dne 5. 8. 2026

Schvalující orgán: Prezidium ČACH

Příloha č. 1: Soutěže zapojené Virtuální ligy

Příloha č. 1
České asociace cheerleaders, z.s.
Soutěže zapojené do Virtuální ligy 2026/2027

Autumn Cheer Cup – 9. 12. 2026 online

Winter Cheer Cup – 17. 2. 2027 online

Spring Cheer Cup – 14. 4. 2027 online

Summer Cheer Cup – 16. 6. 2027 online

Tato příloha byla schválena Prezidiem ČACH dne 5.8.2026 a je nedílnou součástí Pravidel Virtuální ligy 2026/2027.